

Кубок Майсурадзе 2020. Регламент

Турнір пам'яті М.В. Майсурадзе 2020.

Регламент

I. ЦІЛІ ТА ЗАВДАННЯ

1.1. Турнір з футболу пам'яті Миколи Майсурадзе проводиться з метою:

- подальшого розвитку і популяризації футболу в Дніпропетровській області;
- підготовки гравців для поповнення команд, що беруть участь в Чемпіонаті України;
- підвищення рівня спортивної майстерності футболістів;
- залучення молоді до систематичних занять спортом;
- організації дозвілля шанувальників футболу;
- увічнити пам'ять Миколи Майсурадзе.

II. КЕРІВНИЦТВО ЗМАГАННЯМИ

2.1 Турнір з футболу серед аматорських команд проводить Управління молоді та спорту Дніпропетровської Облдержадміністрації (далі – Управління) та Асоціація футболу Дніпропетровської області (далі – АФДО).

2.2 Безпосереднє керівництво і контроль здійснює Оргкомітет АФДО, якому дано право в оперативному прийнятті рішень, що стосуються організації і проведення змагань.

2.3 Будь-яке питання, не передбачений цим Регламентом, розглядається і вирішується Контрольно-дисциплінарним Комітетом (далі – КДК) і Організаційним комітетом Турніру.

III. УЧАСНИКИ ТА УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

3.1 Турнір проходитимуть в два етапи: попередній і фінальний.

3.2 Учасники Турніру розбиваються на групи згідно з територіальним принципом та жеребкуванням, враховуючи спортивний принцип. У кожній групі ігри проходять в одне коло «кожен з кожним» на стадіонах, прийнятих комітетом спортивних споруд АФДО.

3.3 Команди, які посіли перші місця в кожній групі та краща команда серед других отримують право брати участь у фінальному етапі кубку.

3.4 Фінальний етап кубку пройде з одної гри на вибування у м.Дніпро.

3.5 Календар ігор Турніру затверджує Виконком Асоціації футболу Дніпропетровської області. Ігрові дні: субота – неділя. Базовий час початку матчів: з 10:00 до 20:30. Перенесення ігор не дозволяються. У виняткових випадках це право надається Президії Асоціації за узгодженням із зацікавленими командами.

3.6 Тренери команд зобов'язані за 30 хвилин до початку гри розбірливо внести до рапорту арбітра прізвища та імена гравців, заявлених на даний матч, із зазначенням їх номера і надати арбітру матчу заявковий лист. В протокол вноситься 23 футболіста (11 основних і 12 запасних). Дозволяється проводити 12 замін.

3.7 Керівники клубів (команд) та футболісти, які беруть участь у Турнірі, зобов'язані виконувати всі вимоги Регламенту і правил гри, проявляючи високу дисципліну, організацію і повагу до суперників і глядачам. Керівники клубів (команд) не мають право втручатися в дії арбітрів, вони несуть відповідальність за поведінку гравців своєї команди.

3.8 Дисциплінарні проступки футболістів, керівників команд, а також випадки виникнення заворушень на стадіоні серед глядачів до, під час, або після гри розглядаються Контрольно-дисциплінарним комітетом.

3.9 Якщо гра була припинена через недисциплінованої поведінки футболістів однієї з команд, а також їх уболівальників, то цій команді зараховується поразка (0:3), а команді — суперниці – перемога (3:0).

3.10 Команді, що не з'явилася на гру без поважних причин, зараховується поразка (0:3), а команді-суперниці – перемога (3:0). При повторній неявці на гру (неявка на гру вважається, якщо АФДО НЕ сповіщена про це за добу до призначеного часу гри) без поважних причин команда знімається зі змагань.

3.11 За участь в матчі неоформленого у встановленому порядку або дискваліфікованого футболіста команді зараховується поразка (0:3), а команді — суперниці – перемога (3:0).

3.12 Тривалість таймів в грі команд становить два тайми по 45 хвилин з десятихвилинною перервою.

3.13 За перші три «жовті» картки, отримані в Турнірі, футболіст підлягає дискваліфікації на одну наступну гру команди; за кожні наступні три «жовті» картки дискваліфікація збільшується на одну гру. Ретельний облік дисциплінарних покарань своїх футболістів ведуть керівники команд та несуть за це відповідальність.

IV. СУДДІВСТВО ІГОР

4.1 Суддівство ігор Турніру здійснюється арбітрами, рекомендованими комітетом арбітрів АФДО і затвердженими Виконкомом Асоціації.

4.2 Арбітраж здійснюється відповідно до «Правил гри» (видання 2018/2019 року), а також відповідно до змін та доповнень, прийнятими Міжнародною Радою футбольних асоціацій.

4.3 Призначення арбітрів на ігри здійснюється комітетом арбітрів АФДО. Прохання команд про заміну арбітрів, призначених на ігри, не приймаються.

4.4 Арбітри, призначені для проведення матчу, зобов'язані прибути на місце, де проводиться гра, не пізніше, ніж за 30 хвилин до початку матчу. У разі неявки на гру арбітра, її проводить асистент арбітра вищої кваліфікації.

4.5 Арбітр зобов'язаний до початку матчу разом з представниками команд, що зустрічаються визначити колір форми таким чином, щоб виключити їх збіг. У разі збігу кольорів форму змінює команда, яка є господарем.

4.6 Якщо при проведенні гри мали місце попередження, видалення і травми футболістів, а також порушення порядку на стадіоні, арбітр матчу зобов'язаний внести про це вичерпну запис в протоколі.

4.7 Не пізніше 24-х годин після закінчення гри арбітр матчу зобов'язаний надіслати рекомендованим листом (квитанція зберігається) протокол до Федерації за адресою: 49000, м. Дніпро, вул. В. Вернадського, 23, Федерація футболу Дніпропетровської області, або, в разі можливості, передати особисто.

1. ПРОТЕСТИ

5.1 Представник команди, що подає протест, зобов'язаний негайно після закінчення гри попередити арбітра про подачу протесту. Заява про подачу протесту фіксується арбітром в протоколі.

5.2 Арбітр матчу і асистенти арбітра в разі подачі протесту або серйозних конфліктів, що мали місце в грі, негайно висилають в Федерацію свої пояснення.

5.3 Письмовий протест повинен бути вичерпано мотивований, підписаний тренером (представником) команди і протягом 24 годин після закінчення гри (якщо гра була проведена у суботу – то у понеділок) спрямований в Федерацію.

5.4 Разом з письмовим протестом, команда, що подає протест, повинна надати фото- або відео- докази та обов'язковий грошовий внесок у розмірі 500,00 грн. Якщо КДК протест задовільнює – внесок повертається.

5.5 Не приймаються до розгляду протести на рішення, прийняті арбітром, що мали місце в грі подій:

- призначення або не призначення штрафних, вільних і 11-метрових ударів;
- визначення положення «поза грою»;
- визначення виходу м'яча за межі поля і надання права введення м'яча в гру;
- зараховане або не зарахував взяття воріт;
- попередження або видалення гравців з поля.

5.6 Протести розглядаються Контрольно-дисциплінарним комітетом Асоціації і, при необхідності, Президією Асоціації. Несвоєчасно подані і незафіксовані в протоколі протести не розглядаються.

5.7. В термін 10 днів з дати прийняття рішення КДК представник команди має право подати апеляцію на рішення КДК. Обов'язковий грошовий внесок за подачу апеляції становить 1000,00 грн. Якщо Апеляційний комітет задовільнює апеляцію, то внесок повертається.

VI. ВИЗНАЧІННЯ МІСЦЬ КОМАНД В ТУРНІРНІЙ ТАБЛИЦІ

6.1 Місця команд в Турнірі визначаються за найбільшою сумою очок, набраних у всіх зустрічах. За виграш нараховується 3 очки, за нічию — 1 очко, за поразку очки не нараховуються.

6.2 У випадку однакової кількості очок у двох і більше команд, перевага надається команді, яка має кращі показники за результатами особистих зустрічей з конкурентом (конкурентами):

- кількість очок.

-

6.3 Якщо рівновага зберігається, набирають силу такі чинники:

- найбільша кількість перемог в усіх зустрічах;
- найкраща різниця забитих і пропущених м'ячів у всіх зустрічах;
- найбільша кількість м'ячів, забитих у всіх зустрічах.

6.4 При абсолютної рівності цих показників місця команд визначаються за результатами жеребкування, яку проводить Президія.

VII. ФІНАНСОВІ УМОВИ

7.1 Витрати, пов'язані з участю команд у Турнірі пам'яті М. Майсурадзе, беруть на себе організації, що відряджають.

7.2 Команди, що беруть участь у Турнірі, кожен гру сплачують:

– обов'язковий грошовий внесок в розмірі 1 500 грн.;

– оренду поля в розмірі 800 грн. одна гра (по 400грн. з кожної команди);

– арбітраж в розмірі 1000 грн. одна гра (по 500грн. з кожної команди);

– чергування медсестри в розмірі 200 грн. одна гра (по 100грн. з кожної команди)

7.3 Команди, що мають заборгованість перед АФДО до участі у Турнірі не допускаються.

VIII. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕННЯ ЗАЯВКОВОЇ ДОКУМЕНТАЦІЇ

8.1 У заявковий лист команд, що беруть участь в Турнірі, вноситься не більше 30 футболістів. Заявкова документація команд підписується представником організації (президентом футбольного клубу), тренером і лікарем.

8.2 Футболісти мають право брати участь тільки за 1 команду, що бере участь в даному Турнірі, при цьому вони НЕ можуть брати участь за будь-які інші команди в інших змаганнях, що проводяться під егідою АФДО та Асоціації футболу міста Дніпра.

8.3 Дозволяється участь професійних футболістів.

ІХ. НАГОРОДЖЕННЯ КОМАНД

9.1 Команда-переможець Кубку пам'яті М. Майсурадзе нагороджується Кубком, пам'ятними медалями та дипломом.

9.2 Срібний і бронзовий призери Кубку пам'яті М. Майсурадзе нагороджуються кубком, пам'ятними медалями та дипломом.

9.3 За підсумками проведення Турніру нагороджується кращий бомбардир.